# **Mão na massa com o Picasso**

Vamos carregar as imagens a partir de uma [API](http://avatars.adorable.io/). Para pegar uma imagem basta acessar o link da API passando o tamanho e um nome qualquer para o arquivo .png, por exemplo: <http://api.adorable.io/avatars/285/alura.png>.

Para carregar uma imagem, podemos usar a classe a classe **Picasso** que é um *Singleton*. Com ela pedimos ao **Picasso** que carregue a imagem no ImageView. Mas antes, precisamos adicionar a sua dependência ao nosso projeto, novamente abrindo o **build.gradle** (Módulo) e adicionando:

dependencies {  
 ...  
 compile 'com.squareup.picasso:picasso:2.5.2'  
 ...  
}

Com as dependências baixadas, podemos utilizar a imagem da seguinte forma:

Picasso.with(activity)  
 .load("https://api.adorable.io/avatars/285/" + idDoCliente + ".png")  
 .into(avatar);

O método getView completo ficará assim:

// MensagemAdapter.java  
  
@Override  
public View getView(int i, View view, ViewGroup viewGroup) {  
 View linha = activity.getLayoutInflater().inflate(R.layout.mensagem, viewGroup, false);  
  
 ButterKnife.bind(this, linha);  
  
 Mensagem mensagem = getItem(i);  
 int idDaMensagem = mensagem.getId();  
  
 if(idDoCliente != id) {  
 mensagem.setBackgroundColor(Color.CYAN);  
 }  
  
 texto.setText(mensagem.getTexto());  
  
 Picasso.with(activity)  
 .load("https://api.adorable.io/avatars/285/" + idDaMensagem + ".png")  
 .into(avatar);  
  
 return linha;  
}

Para ficar claro qual imagem é ao usuário que está usando o aplicativo, vamos colocar um avatar também ao lado do EditText. No arquivo **activity\_main.xml** já possuímos um ImageView, portanto no método onCreateda classe na ChatActivity:

Picasso.with(this)  
 .load("https://api.adorable.io/avatars/285/" + idDoCliente + ".png")  
 .into(avatar);

O método completo deverá ficar assim:

@Override  
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
 super.onCreate(savedInstanceState);  
 setContentView(R.layout.chat\_activity);  
  
 ButterKnife.bind(this);  
  
 ChatApplication app = (ChatApplication) getApplication();  
 component chatComponent = app.getComponent();  
 component.inject(this);  
  
 mensagens = new ArrayList<>();  
  
 MensagemAdapter adapter = new MensagemAdapter(idDoCliente, mensagens, this);  
 listaDeMensagens.setAdapter(adapter);  
  
 Picasso.with(this)  
 .load("https://api.adorable.io/avatars/285/" + idDoCliente + ".png")  
 .into(avatar);  
  
 ouvirMensagens();  
  
}

Então nós aprendemos aqui a carregar imagens a partir de URLs, utilizando o **Picasso**.